



SKÖVDE

Samråd Arenaområdet



SKÖVDE

Förslaget visar en sammanfattning av resultatet av dialoger och workshops samt KF:s mål, Vision 2040 och kommunens övriga styrdokument, framtagna utredningar och projektets målbild.



SKÖVDE

**Planprogrammet för Arenaområdet
syftar till att utveckla ett attraktivt,
sammanhållet och hållbart område.
Områdets identitet ska stärkas som en
levande mötesplats för idrott, kultur
och vardagsliv.**



SKÖVDE

Målet är att skapa en inkluderande miljö med trygga stråk, grönområden och aktivitetsytor som lockar besökare och främjar folkhälsan.



SKÖVDE

Hur? Genom att prioritera gång- och cykeltrafik, klimatanpassa området och utveckla aktivitetsytor, kan platsen bli en naturlig del av ett välmående Skövde.



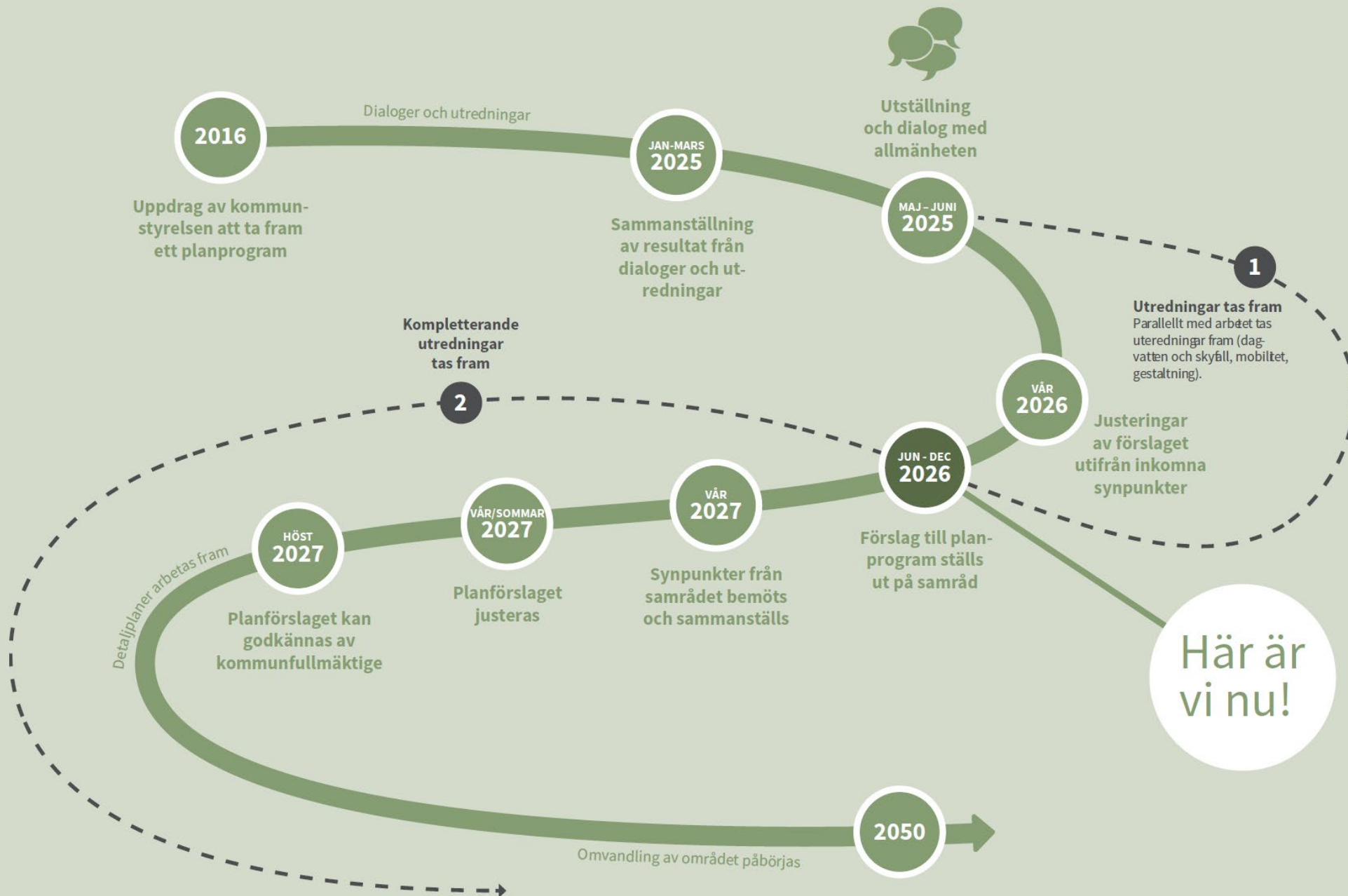
SKÖVDE

**Planprogrammet är ett
visionsdokument som ska vägleda
kommande detaljplaner och politiska
beslut, med en tidplan som sträcker
sig fram till 2050-2060.**



SKÖVDE

Var är vi nu?





SKÖVDE

**Varför har vi
samråd?**



SKÖVDE

Samrådet syftar till att samla in information och synpunkter som berör planförslaget.

Samrådet är en del i processen att ta fram ett planprogram.



SKÖVDE

Inledning



SKÖVDE

Vad är Arenaområdet?



Geografisk avgränsning

- Arena Skövde, parkeringsytor, brandstationen, ställverket och Badhusgatan och ytor kring gatorna
- Områdets relation till omgivningen utanför linjen har också studerats



SKÖVDE

**Vad är ett
planprogram?**



SKÖVDE

**Planprogrammet är ett dokument
om ska vara en vägledning vid
strategiska politiska beslut och
prioriteringar.**



Översiktsplan



Fördjupad översiktsplan

Program



Detaljplan



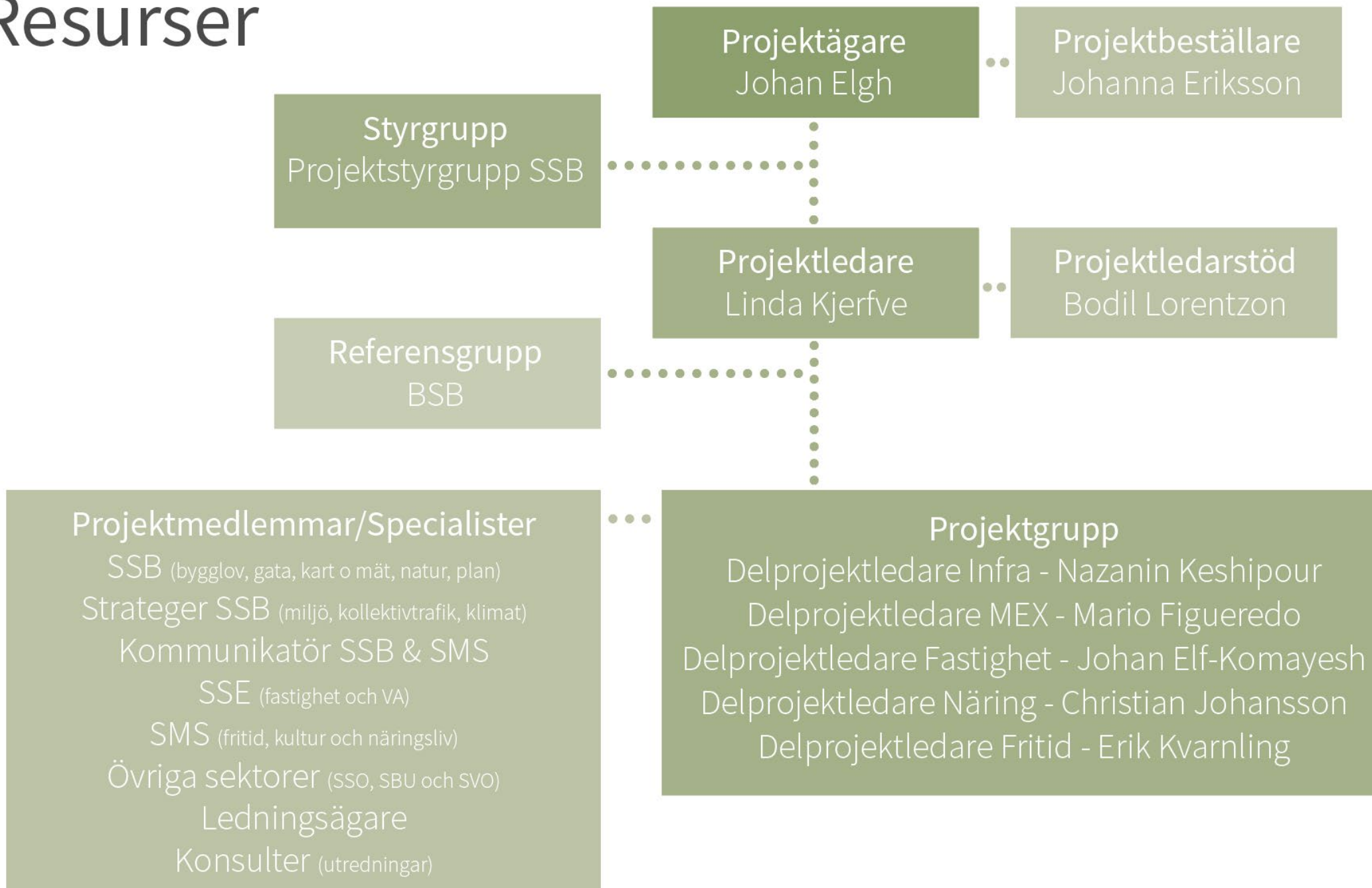
Genomförande



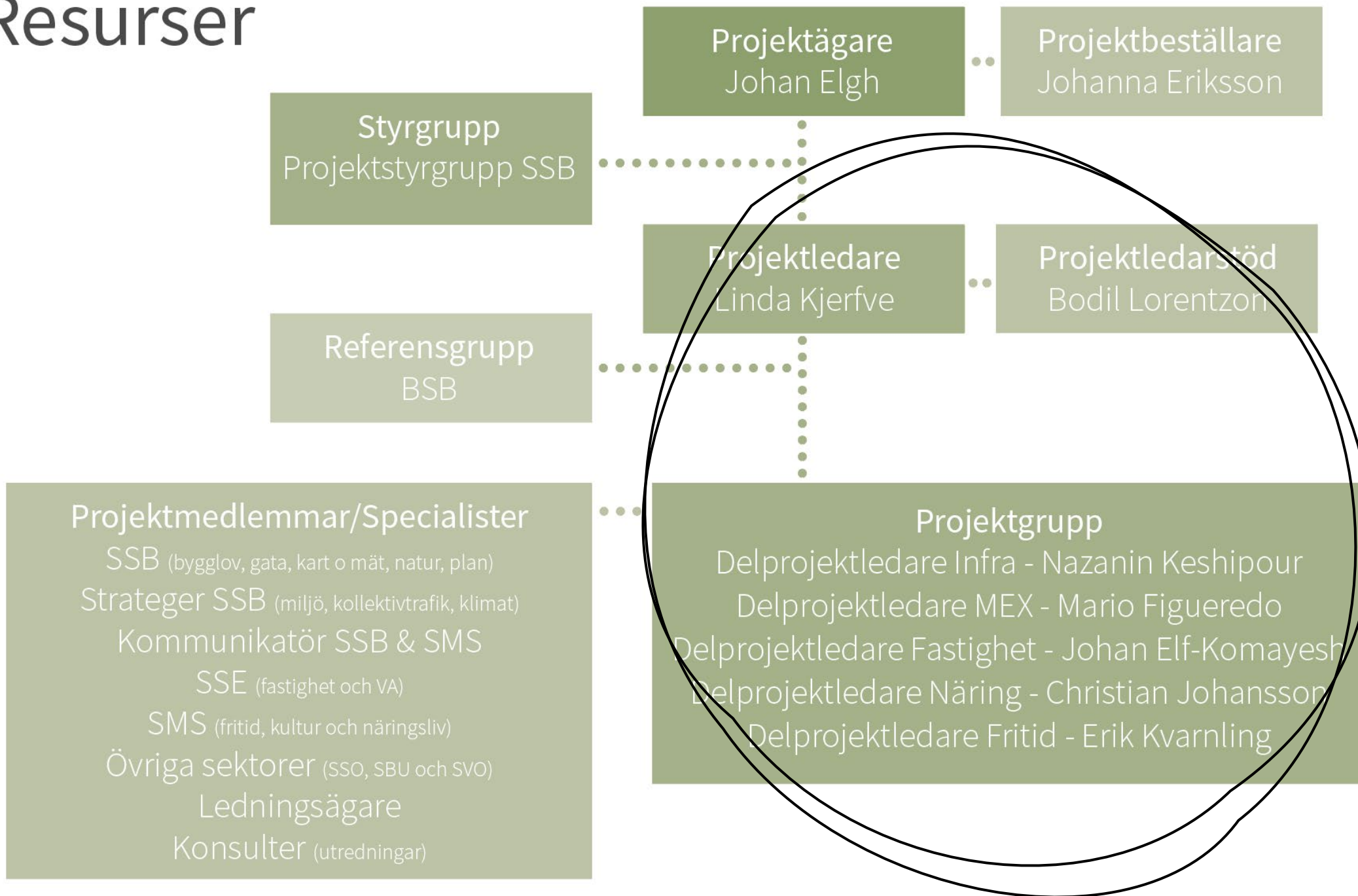
SKÖVDE

**Vilka har varit
med i arbetet?**

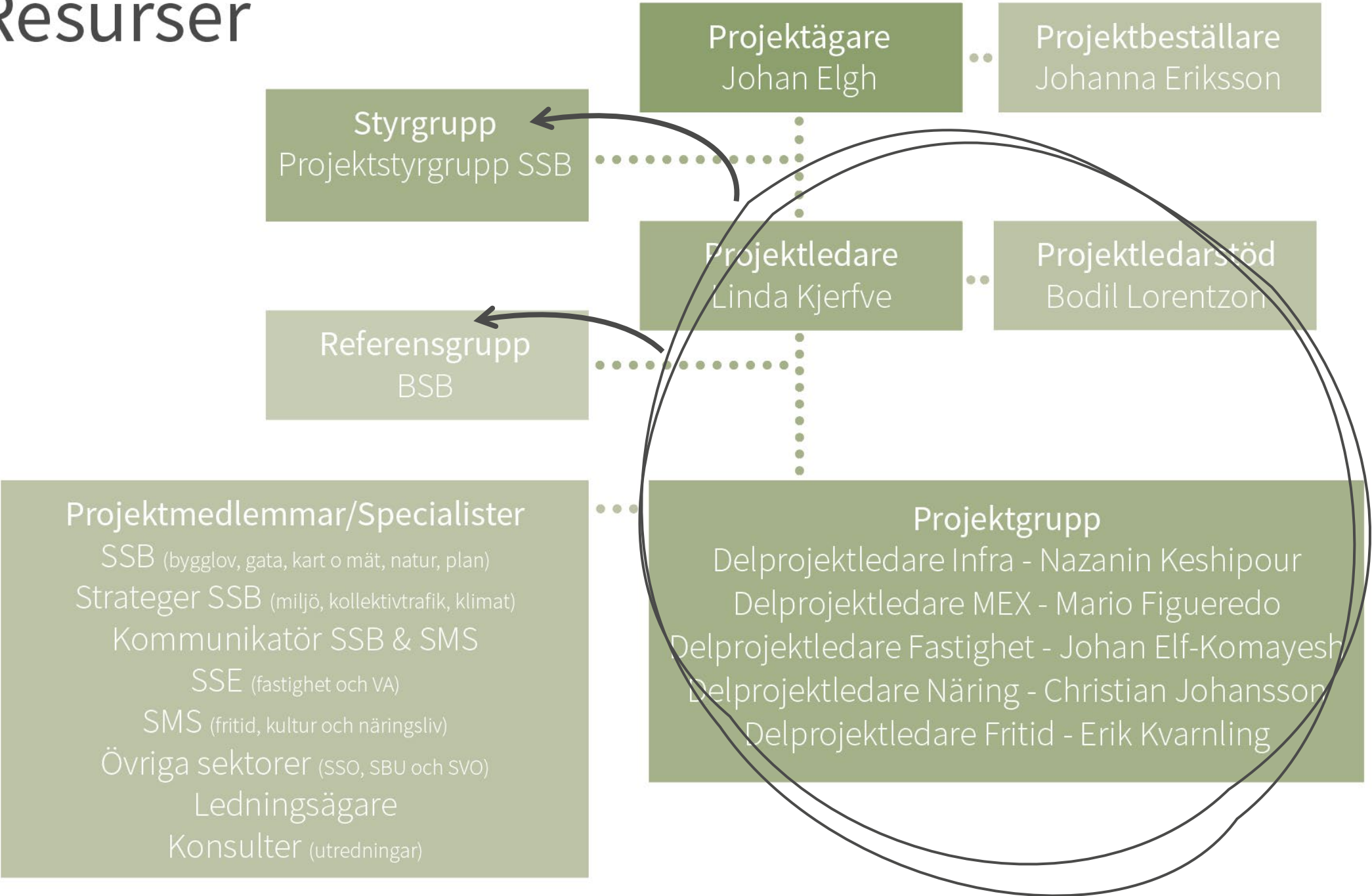
Resurser



Resurser



Resurser



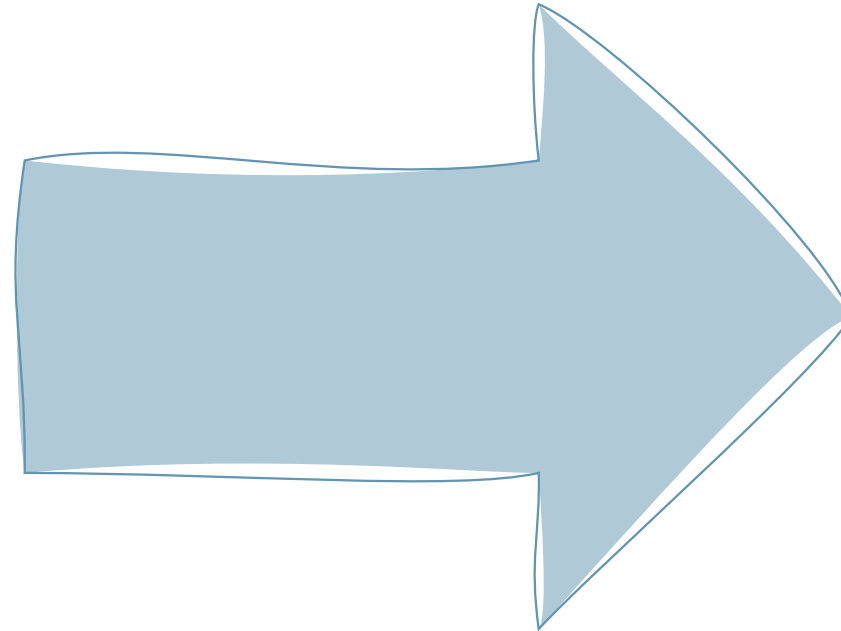


SKÖVDE

**Vad har vi använt
för underlag?**

Vad har format planprogrammet?

- Politiska beslut
- Dialog
- Utredningar
- Forskning
- Behov
- Intressenter
- Utställning av idéskissen



Planprogram för
Arenaområdet



SKÖVDE

Strategiska dokument mm

- KF:s mål
- ÖP2040
- FÖP C Skövde
- Pågående projekt kring området



SKÖVDE

Vad är KF:s mål?

Målnråde och målformulering - kommunfullmäktiges mål



Tillväxt och
attraktionskraft

Skövde växer genom att attrahera både
invånare och företag

Klimat och miljö

Skövde bedriver ett offensivt miljö- och
klimatarbete

Barn och unga

Skövde kommun ger alla barn och unga
förutsättningar till ett gott liv

Målnråde och målformulering - kommunfullmäktiges mål



Goda förutsättningar att
uppfylla målnrådena!

Tillväxt och attraktionskraft

Skövde växer genom att attrahera både
invånare och företag

Ett stort besöksmål som lockar både
invånare och företag.

Klimat och miljö

Skövde bedriver ett offensivt miljö- och
klimatarbete

Goda förutsättningar att hantera
dagvatten, skyfall och hållbara
transporter.

Barn och unga

Skövde kommun ger alla barn och unga
förutsättningar till ett gott liv

Goda möjligheter att förbättra
förutsättningarna för hur barn och
unga kan röra sig i området och ha
tillgång till aktiviteter och en
meningsfull fritid.



SKÖVDE

Vad säger ÖP 2040?



SKÖVDE

ÖP 2040:s ställningstaganden och planeringsprinciper ligger till grund för planprogrammet. Bland annat att Arena Skövde ska fortsätta att stärkas som en av Skövdes tre stora besöksdestinationer, året runt.

Besöksmål



- Målpunkter - både nära och långt bort
- Dagliga besök - stora evenemang
- Alla trafikslag och flera funktioner

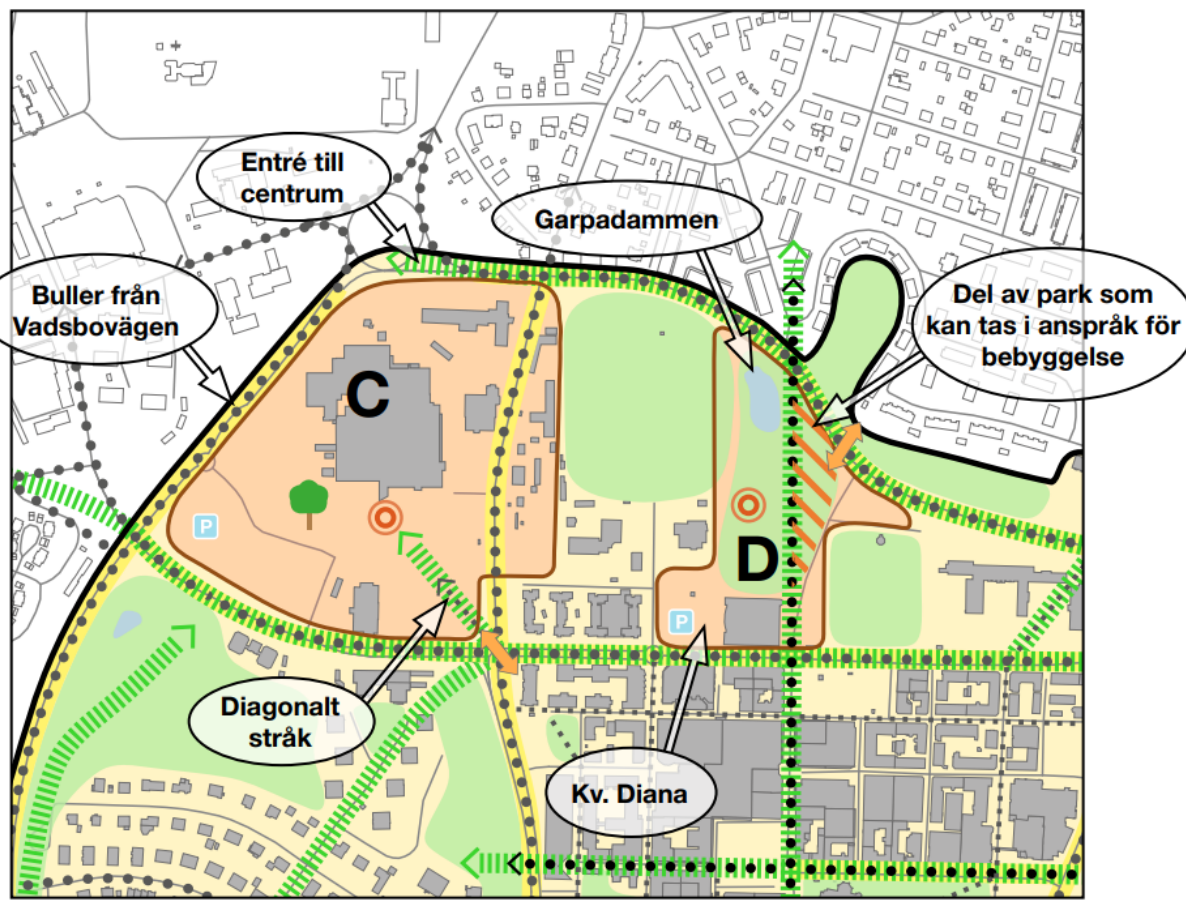


SKÖVDE

**Vad säger FÖP C
Skövde?**

FÖP C – riktlinjer (kort sammanfattning)

- Idrott, utbildning, bostäder, kontor, park och parkeringshus - Ej handel
- Innehåll och volymer ska studeras
- Gång- och cykelstråk mot stadskärnan, resecentrum och Västerhöjdsgymnasiet ska prioriteras
- Mötesplats/torg där Arenans entré möter det diagonala stråket
- Landmärke och parkeringsnod



Förtättningsområde C och D. Kartan visar markanvändning av betydelse för valda förtättningsområden.

Teckenförklaring

	Planområde		Huvudstråk för gång och cykel
	Pågående markanvändning		Stråk för gång och cykel
	Förtättningsområde		Gångstråk
	Park		Sammanlänkande plats
	Parkyta som kan tas i anspråk för bebyggelse		Gata med ny gatukaraktär
	Grönstråk		Parkering
	Park/grön funktionsyta som tillförs/förtydligas inom området (symbolisk placering på kartan)		Mötesplats tillförs/förtydligas inom området (symbolisk placering på kartan)



Centrala Skövde - fördjupning av översiktsplanen



- Detaljstudera gator och stråk

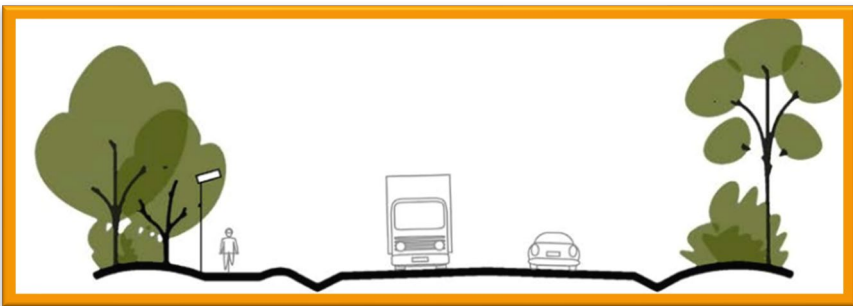


Illustration Trafikled

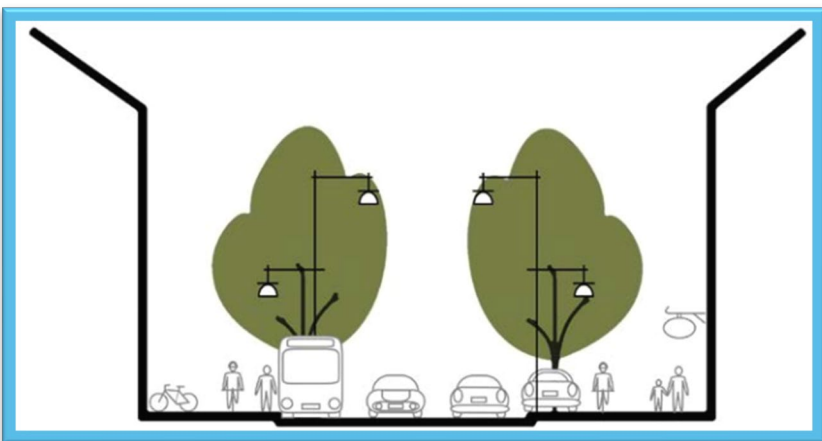


Illustration Stadsgata

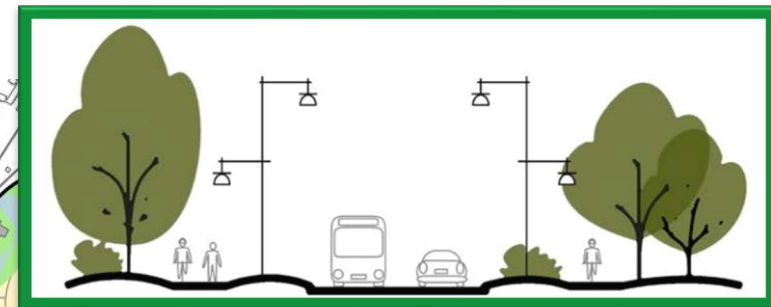
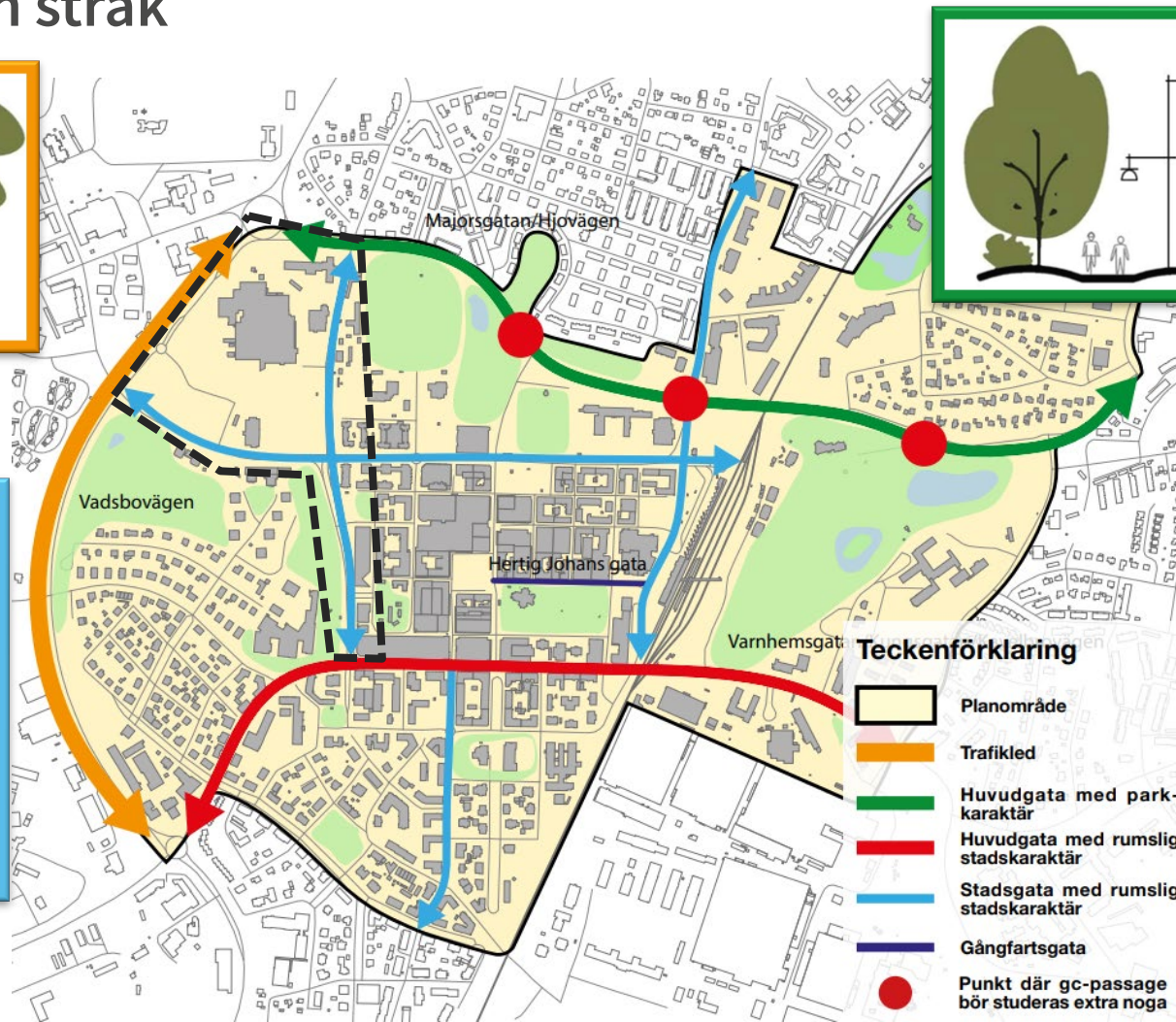


Illustration
Huvudgata med
parkkaraktär



SKÖVDE

Programförslag

Planprogrammets syfte är att **översiktlig** utreda förutsättningar och **redovisa förslag** på hur Arenaområdet kan utvecklas, utifrån bl.a. infrastruktur, grönområden, bostadsbebyggelse och verksamheter.

Området är utpekat i FÖP C Skövde som ett **förtätningsområde**. Det är viktigt att planprogrammet identifierar och redovisar **nödvändiga kopplingar** med de omgivande stadsdelarna och **lyfter övergripande frågor** som berör planområdet. Det gäller både frågor som berör direkt men också indirekt, frågor som sätter **området i ett större sammanhang** och i ett större perspektiv.

Syfte



SKÖVDE

Planprogrammet är baserat på fyra värdeord: **Människan**, **Grönska**, **Rörelsestråk** och **Funktioner**.

Värdeorden är framtagna ur resultatet från dialoger som har förts i planarbetet.

Målbild för planprogram Arenaområdet

Förstärka centrala Skövde som en attraktiv och kreativ mötesplats.



Bidra till ett mer sammanhållet centrum.



Inbjuda och locka till besök.
Liv och rörelse.



En blandning av olika etableringar.



SKÖVDE

Bilden visar vilka värdeord som hjälper till att uppfylla målet.



SKÖVDE

Planprogrammets upplägg

Planbeskrivning

Sammanfattning och Inledning

Programförslaget

- Fokuserar på fyra värdeord Människan, Grönska, Rörelsestråk och Funktioner

Konsekvenser

- Utgår från de tre dimensionerna inom hållbarhet Ekologisk, ekonomisk och social hållbarhet

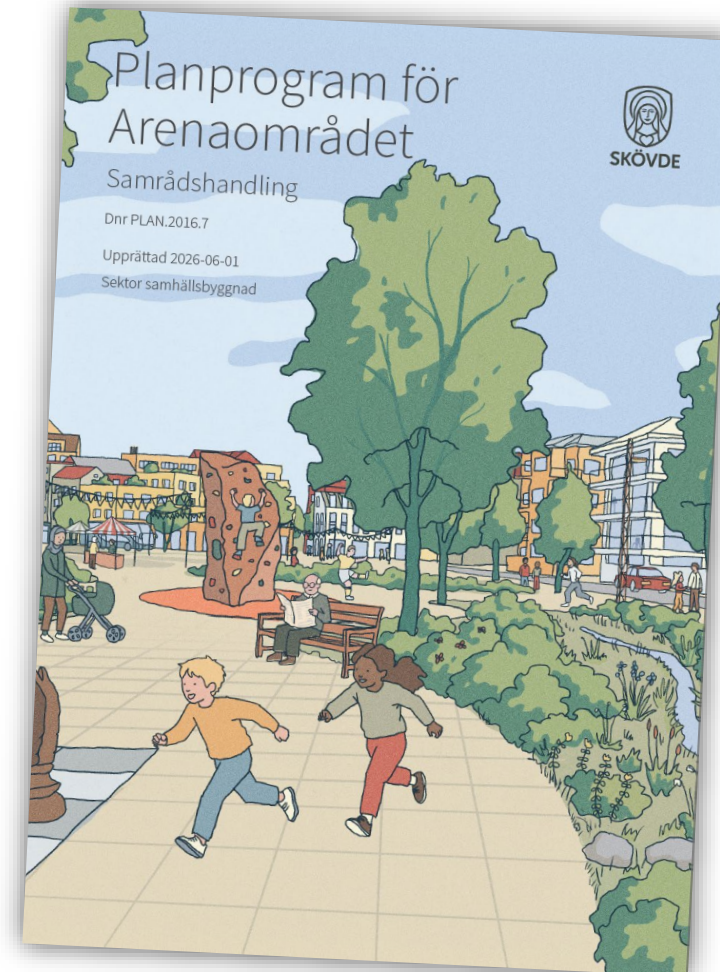
Genomförandet

- Visar händelseförlopp och etappindelning

Processen

Nästa steg

- Fortsatt arbete



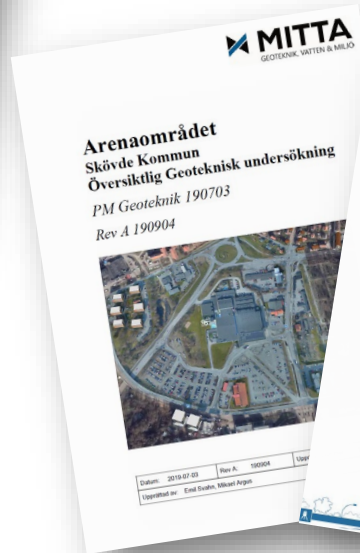
Bilaga A Förutsättningar



- Lyft ut underlaget till egen bilaga
- Innehåll:
 - Nuläge och ställningstaganden
 - Utställning av idéskissen
 - Forskning och goda exempel
 - Planeringsförutsättningar
 - Övriga händelseförlopp
- Sammanställer övriga bilagors innehåll



Övriga bilagor



Planeringsförutsättningar

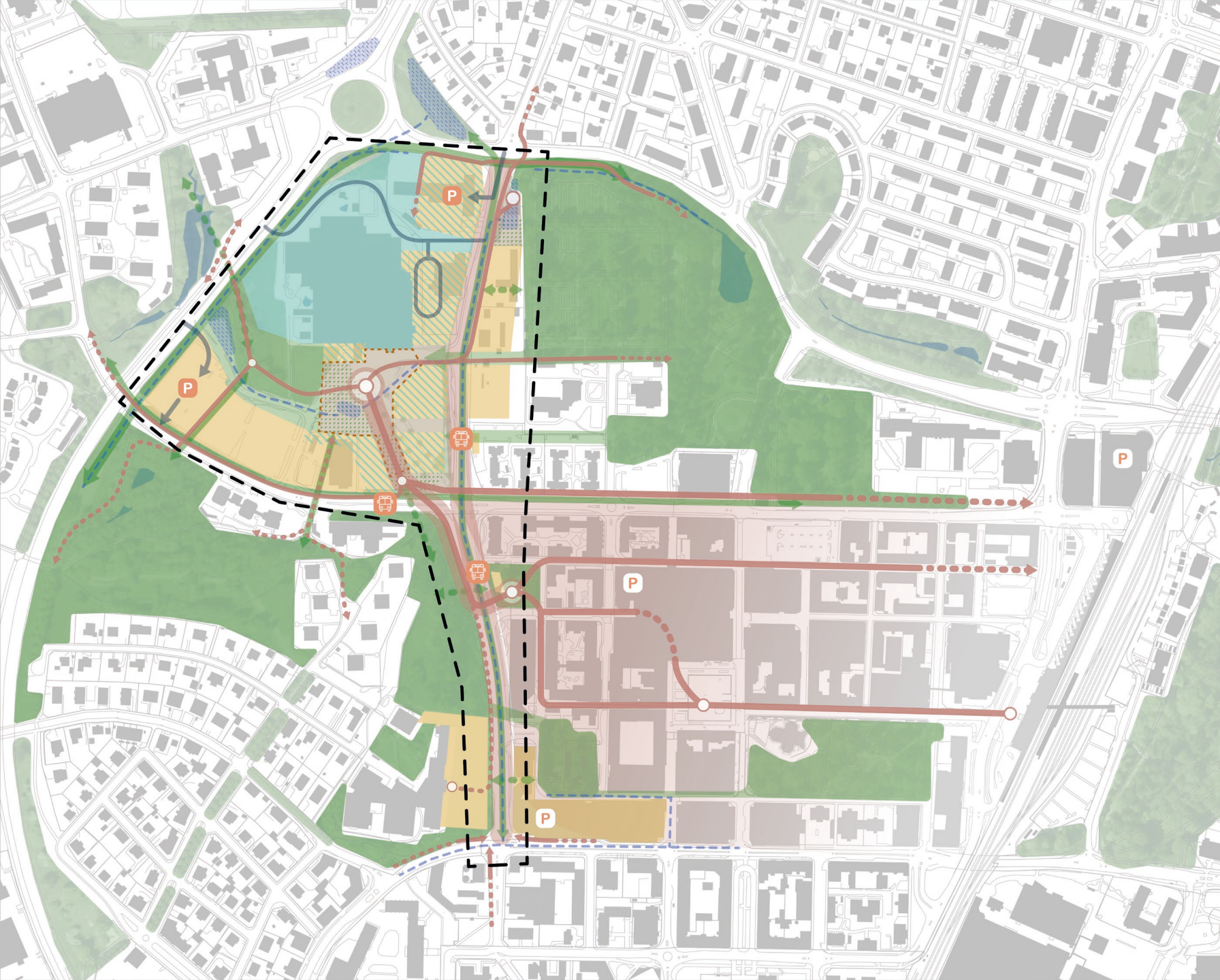
GIS-analyser för planprogram Arenaområdet

Genomförd av Johanna Nilsson, planhandläggare Skövde kommun
September 2024



SKÖVDE

Strukturplan



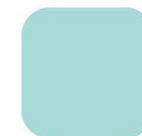
SKÖVDE



SKÖVDE



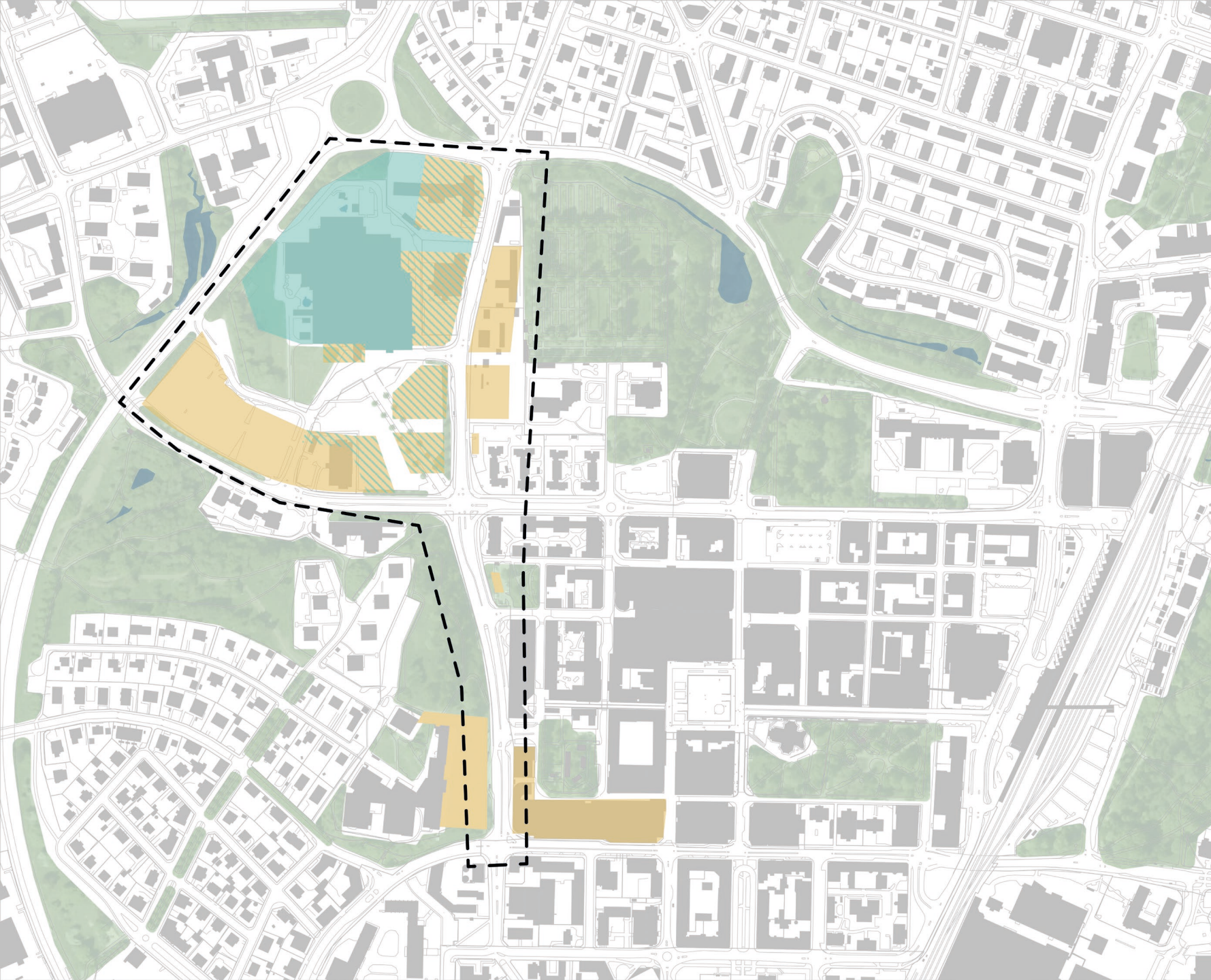
Föreslaget område för
ny bebyggelse



Utvecklingsyta Arena
Skövde

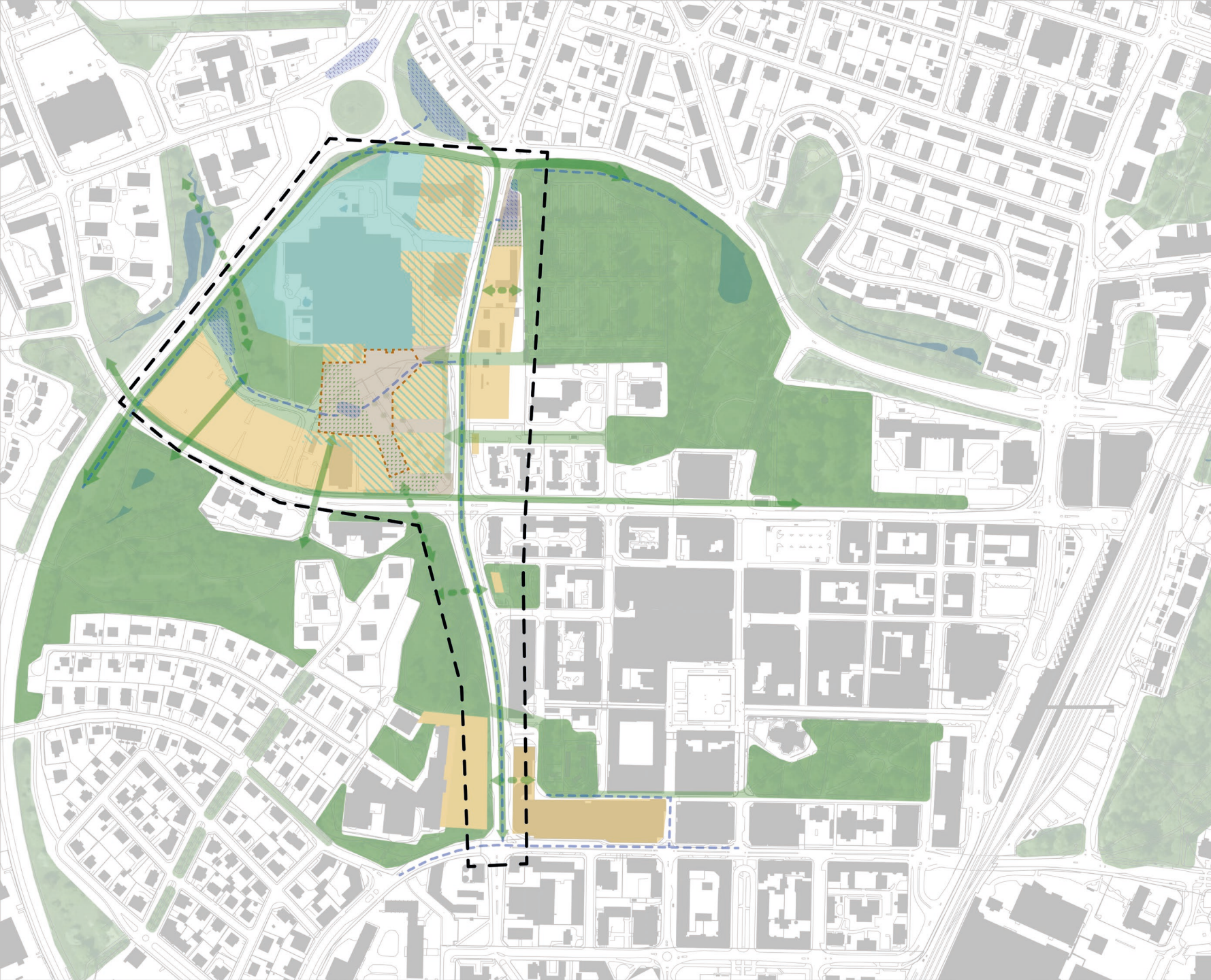


Föreslagen byggbar yta
tillsammans med Arena
Skövde





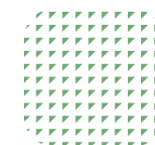
SKÖVDE



Grönstruktur och nya kopplingar



Visuell grön koppling



Föreslagen öppen yta med parkkaraktär



Föreslagen ny blå struktur



Föreslagen ny blå koppling



Evenemangsområde



Föreslagen öppen yta



SKÖVDE



Gångstråk



Nya och befintliga
mötesplatser



Prioriterat gångstråk



Hållplatsläge
(Kollektivtrafiknod)



Parkeringslösning
sammanbyggd med
annan bebyggelse



Befintligt parkeringshus



Prioriterad infart tunga
transporter



Prioriterade infarter för
boende och besökare



SKÖVDE

**Exempel på vad
strukturplanen
möjliggör**



SKÖVDE

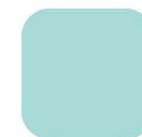
Arena Skövde

Utveckling
möjlig i väst,
öst och norr.

Ny bebyggelse kan
innehålla funktioner
som samspelar med
Arena Skövde.

Evenemangsyta som
kan användas
tillsammans med
Arena Skövde.

Tydligare stråk
förstärker flödet
mellan stadskärnan
och Arena Skövde.



Utvecklingsyta Arena
Skövde

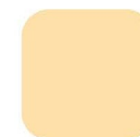


Föreslagen byggbar yta
tillsammans med Arena
Skövde



SKÖVDE

Ny bebyggelse



Föreslaget område för
ny bebyggelse

Bostäder föreslås
främst öster om
Badhusgatan

Tydliggöra
gaturummet och
skapa stadsmässighet.

Ny bebyggelse kan
innehålla tex lokaler
för idrott, utbildning,
bostäder, kontor, men
inte handel som
konkurrerar med
centrum

Möjlig utbyggnad vid
Västerhöjd om behov finns.

Bostäder föreslås öster
om Badhusgatan

Öppen yta & mötesplatser

Yta möjlig för skatepark utvecklas som mötesplats.

Öppen yta där den gående besökaren möter området.

Öppen och flexibel yta för aktiviteter och tillfälliga evenemang. Ytan ska möbleras och gestaltas på ett sätt som inte påverkar möjligheten till större evenemang.

Stadshusparken utvecklas som mötesplats och är en del i stråket mellan stadskärnan och Arenaområdet.



Nya och befintliga mötesplatser



Evenemangsområde



Föreslagen öppen yta

Blå ytor

Skyfallsdamm
behövs för att
samla upp vatten
från planområdet.

Kvarter ska
utformas så inte
dagvatten blir
stående i instängda
områden.

Behov av damm
finns för att samla
upp vatten som
riskerar att bli
stående vid entrén.

Ytor längs gatan
behövs för att
fördröja dagvatten
och leda skyfall till
skyfallsdamm



Föreslagen ny blå
struktur



Föreslagen ny blå
koppling



SKÖVDE

Gröna ytor

Utveckling av
parkmiljö.

Koppling mellan ny och
befintlig grönstruktur,
som kan vara nya
planteringar och trädtrader.

Öppen yta med
parkkaraktär som
skapar en övergång
mellan hårdgjorda
öppna ytor och
parkmiljöer

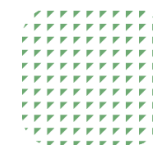
Utveckling av
Stadshusparken.



Grönstruktur och nya
kopplingar



Visuell grön koppling



Föreslagen öppen yta
med parkkaraktär



SKÖVDE

Gång och cykel

Pilar illustrerar yta där gångare kan passera vägen och nå Arenaområdet.

Prioriterad gångväg till Arenaområdet från stadskärnan och Västerhöjd väster om Badhusgatan.

Diagonala stråket för gång och cykel flyttas västerut för att skapa en gen och trygg förbindelse mellan stadskärnan och Arena Skövde. Frigör även yta för möjliga kvarter öster om stråket.



Gångstråk



Prioriterat gångstråk



SKÖVDE

Kollektivtrafik

Kollektivtrafiknod
fungerar som en central
knutpunkt för byten
mellan gång, cykel och
kollektivtrafik.

Tre ytor illustrerar nya
hållplatslägen närmare
varandra som tillsammans
skapar en kollektivtrafiknod
för att förenkla byten och
förbättra tillgängligheten till
kollektivtrafiken för Arenans
besökare.



Hållplatsläge
(Kollektivtrafiknod)

Biltrafik

Pilar illustrerar infart för att nå Arenaområdet med bil. Infarter är skilda från aktivitetsytor för att skapa säkerhet för oskyddade trafikanter.

Gemensam utfart för fastigheter i kvarteret Motorn 1-6 alternativt infart från Staketgatan

Röd linje visar utfartsförbud.

Röd linje visar utfartsförbud.

Vadsboleden till för genomfart för biltrafik som inte har målpunkt Arenaområdet.

→ Prioriterade infarter för boende och besökare



SKÖVDE

Parkering

Platserna är utvalda för att minska biltrafiken inne i området och skapa bilfria torg- och parkmiljöer till förmån för de oskyddade trafikanterna.

Parkering föreslås lösas i ett eller flera parkeringshus som kan sammanbyggas med andra funktioner.

Befintligt parkeringshus

Befintligt parkeringshus



Parkeringslösning sammanbyggd med annan bebyggelse



Befintligt parkeringshus



SKÖVDE

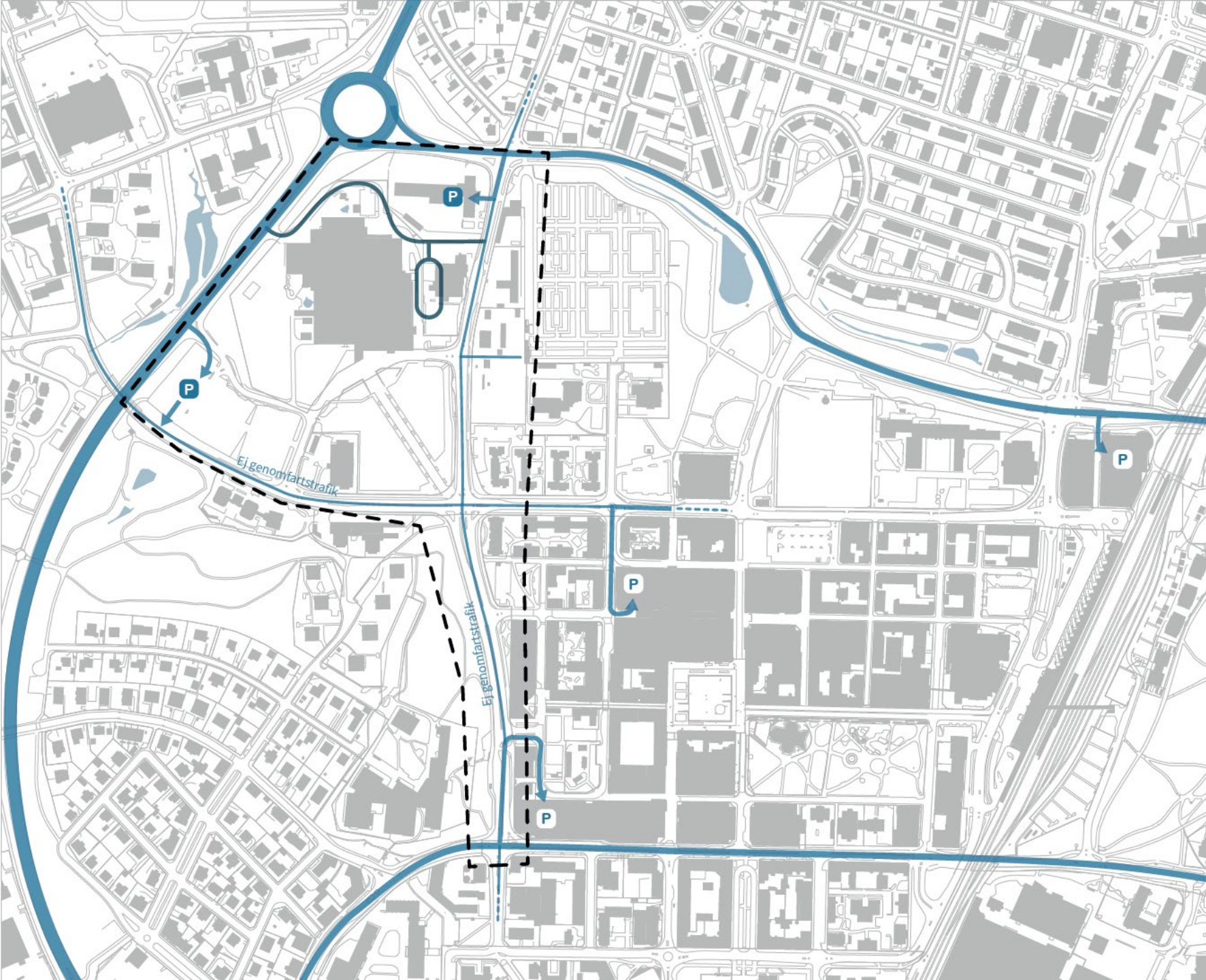
Tunga transporter & bussar

Pilar illustrerar infart för att nå Arenan med transporter. Infarter är skilda från aktivitetsytor för att skapa säkerhet för oskyddade trafikanter.

Framkomlighet för räddningsfordon prioriteras.

I framtiden kan transporter under tak eller under byggnader vara möjliga vid en utbyggnad.

— Prioriterad infart tunga transporter



Schematisk bild som illustrerar framtida motortrafik till området.

Blå linje visar persontrafik där bredden på den blå linjen illustrerar mängden fordon, ju bredare desto fler fordon.

Den mörka linjen i områdets mitt illustrera framtida leveranser till Arena Skövde.



SKÖVDE

Här redovisas en **sammanfattning** av hur området har växt fram **med hjälp av värdeorden** som vägledning.

Vad är viktigt att ta med i den fortsatta utvecklingen av området **för att nå målbilden?**



SKÖVDE



Värdeord **Människan**



SKÖVDE

Värdeordet **Människan** innebär att platsen utgå från människans behov – med fokus på **identitet, nyfikenhet och välbefinnande.**

Platsen ska vara **välkomnande för alla** både till vardags och vid evenemang.



SKÖVDE

Värdeordet **Människan** i korthet

Folkligt och tryggt – en plats för alla åldrar där gående kan röra sig fritt.

Idrott och rörelse ska synas - ett område som uppmuntrar till rörelse och välmående i vardagen.

Mötesplatser länkar samman människor - platser där människor kan mötas och känna sig sedda, välkomna och betydelsefulla.

Kropp och knopp – plats för fler verksamheter och funktioner som stöttar områdets identitet. Här kan idrott och kultur mötas.

TECKENFÖRKLARING



Mötesplats

Mötesplatser är grundstenar för ett levande och hållbart stadsliv. Området utanför Arena Skövde, samt Stadshusparken, har stor potential att utformas till attraktiva mötesplatser. En tydlig koppling mellan dessa mötesplatser och vidare mot centrum, förstärker kopplingen till stadskärnan och resacentrum.



Lek och spontanidrott

Området mellan Arena Skövde och ny framtida bebyggelse omvandlas till en plats för lek, spontanidrott och rekreation. En naturlig mötesplats där människor från olika bakgrunder, åldrar och kulturer kan mötas och umgås.



Idrott

Idrotten är starkt identitetsskapande för området. Arena Skövde ska kunna utvecklas ytterligare som plats för idrott och idrottsevenemang. Ytorna utanför Arenan, och diagonalen i riktning mot stadskärnan, ska utformas med inslag av spontanidrott för att ytterligare förstärka idrottsidentiteten, och samtidigt möjliggöra för idrottsutövande utomhus.



Bad och spa

I Arena Skövde finns motionsbassänger, barnbassäng, upplevelsebad och spa. Att verksamheten är väl fungerande är viktigt för såväl allmänheten som för föreningar och besökare.



Evenemang och kultur

Arena Skövde, och området utanför Arenans entré, ska möjliggöra för evenemang och kultur i olika former, som exempelvis matfestival, konserter och idrottsevenemang.



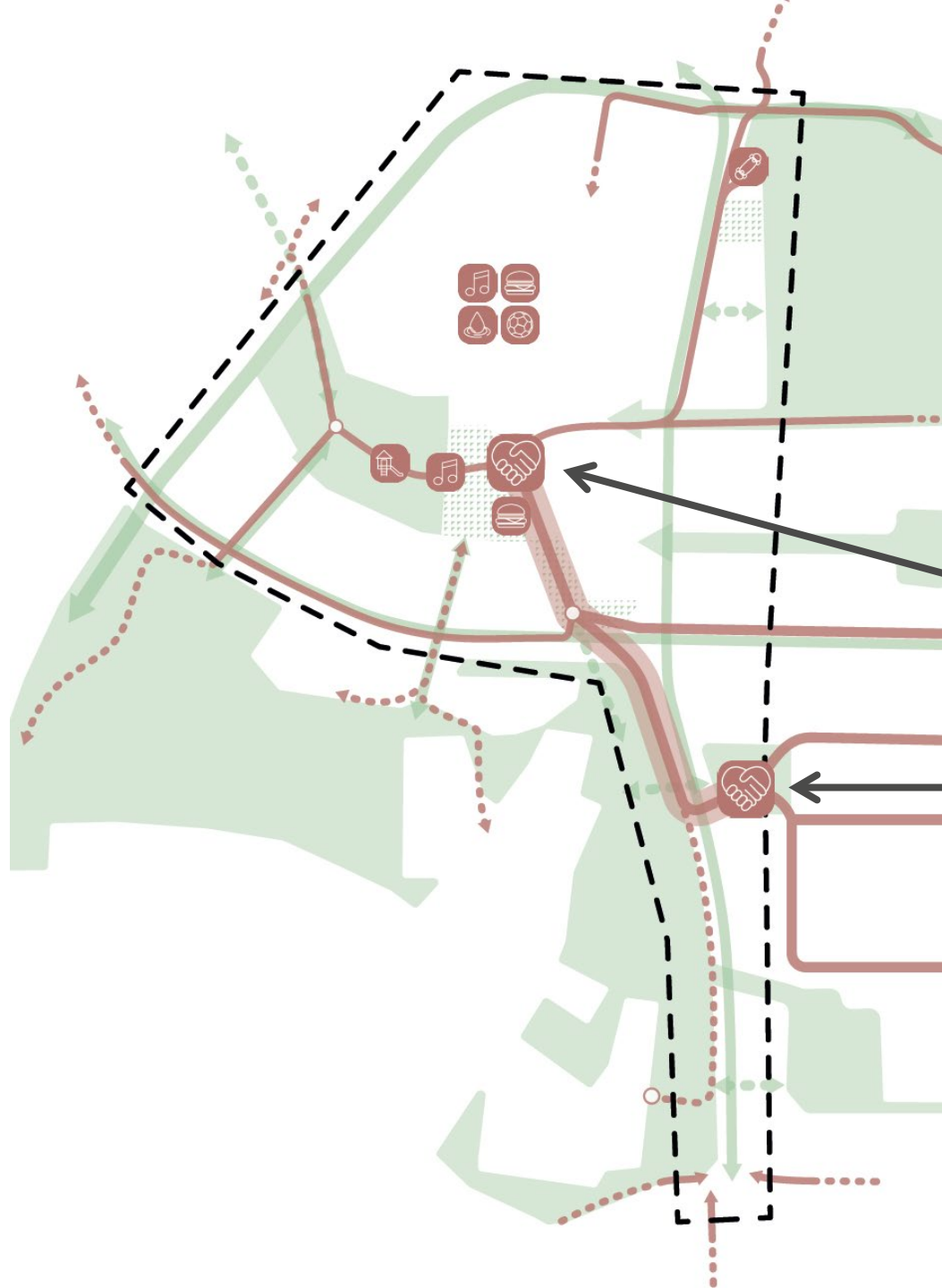
Restaurang/foodtruck/kiosk

Det är betydelsefullt att det även fortsatt finns restauranger och liknande inom Arenaområdet, både för den ordinarie verksamheten i Arenan och vid större evenemang. Restaurangerna stärker Arenaområdet som målpunkt och mötesplats.



Skate

En plats avsedd för skateboard, där åkare i olika åldrar och nivåer kan mötas. Området utformas specifikt för skateboard, och är medvetet placerad en bit bort från övrig lek/idrott. Skateboardåkare rör sig snabbt och oförutsägbart, och om ytan skulle delas med fotgängare, cyklister eller bollspelare ökar risken för kollisioner.



SKÖVDE

Exempel på projekt:

- Utveckla aktivitetsytan i områdets mitt för rörelseglädje och med inslag av idrott och vatten.
- Skapa en mötesplats av Stadshusparken som länkas samman med Nyströms kullar och gångstråket från stadskärnan.



Värdeord **Grönska**



SKÖVDE

Värdeordet **Grönska** innebär att platsen utvecklas och skapas utifrån **hållbarhet, ekosystemtjänster och rekreation.**

Platsen ska vara klimatsäker och **vacker** samtidigt som den är **robust för framtiden.**

Värdeordet **Grönska** i korthet

Klimat i fokus - ytor för skyfall och mer träd som ger skugga.

Grönska skapar välmående människor - öka antalet grönområden, kvaliteten på grönområden och skapa gångstråk förstärkta med exempelvis planteringar, gräsytor eller träd.

Vatten är en del av området - dagvattenlösningar utformas så att de passar in i stadsmiljön där vattenspeglar bidrar till mervärden.

Skapa mångfald, hållbarhet och ekosystemtjänster

TECKENFÖRKLARING



Park

Parker bidrar på många sätt till människors välbefinnande och stadens ekosystem. Parkområden är också betydelsefulla för att mildra effekterna av klimatförändringarna. En ny park föreslås väster om Arena Skövde. Stadshusparken föreslås utökas för att öka tillgängligheten till grönska i stadskärnan.



Lek och spontanidrott

Området mellan Arena Skövde och ny framtida bebyggelse omvandlas till en plats för lek, spontanidrott och rekreation. En naturlig mötesplats där människor från olika bakgrunder, åldrar och kulturer kan mötas och umgås.



Öppen dagvattenhantering

Parkområdet sydväst om Arenan, torgytan söder om Arenan, samt Badhusgatan, utformas för att omhänderta dagvatten.



Öppen vattenyta

Öppna vattenytor kan tillskapas på strategiskt utvalda platser. Vattenytor bidrar till att motverka värmeöeffekter, förbättra luftkvaliteten, och utgör livsmiljöer för djur och växter.



Biologisk mångfald

Grönområden fungerar som ekologiska nätverk som stödjer arter, ekosystem och ekosystemtjänster.



Motionsslingor

En sammanlänkande grönstruktur, tillsammans med förbättrade kopplingar för gång och cykel, ger området högre användbarhet och attraktivitet.



Skyfallsyta/skate

Badhusgatan utformas till en blågrön skyfallsled, som leder större vattenflöden till en multifunktionell skyfallsyta i form av en skatepark i nordost. Från skateparken leds vattnet vidare till Garpabäcken.



SKÖVDE

Exempel på projekt:

- Skyfallsdamm med skyfallstråk längs Badhusgatan.
- Ny parkmiljö i områdets mitt med trädrad och planteringar som leder till Nyströms kullar, Stadshusparken och S:ta Elins kyrkogård.
- Nya öppna dagvattenstråk utformas för att berika stadsmiljön.



Värdeord **Rörelsestråk**



SKÖVDE

Värdeordet Rörelsestråk innebär att platsen utvecklas och skapas utifrån **oskyddade trafikanter, hållbara transportsätt och för att överbrygga avståndet till stadskärnan.**



SKÖVDE

**Platsen ska inbjuda till rörelse
och vara tillgänglig för alla
oavsett färdssätt.**



SKÖVDE

Värdeordet **Rörelsestråk** i korthet

De oskyddade trafikanternas område - enkelt att ta sig till platsen som gångare. Övergångsställen ska vid viktiga stråk prioriteras och tydliggöras i sin gestaltning.

Rörelse skapar folkhälsa – grönska längs stråken för att öka välbefinnandet.

Locka till nyfikenhet – möblera gångvägar för att locka besökare. Komplettera med en stig eller grusgång som kan vara krokig - det ska gå att välja en omväg vid behov.

Trafik till området - området ska kunna nås av all trafik som har platsen som målpunkt.

TECKENFÖRKLARING



Kollektivtrafiknod

Område som utgör en kollektivtrafiknod. Byten mellan olika linjer förenklas, och möjligheten till hållbart resande främjas.



Hållplatsläge

Nya hållplatslägen på nära avstånd till varandra utgör tillsammans en kollektivtrafiknod som förenklar byten mellan olika linjer, och främjar möjligheten till hållbart resande.



Motionsslingor

En sammanlänkande grönstruktur, tillsammans med förbättrade kopplingar för gång och cykel, ger området högre användbarhet och attraktivitet.



Cykelstråk

Cykelvägarna utmed Badhusgatan förbättras. För att minska Vadsbovägens barriäreffekt, och främja hållbara transporter, föreslås en ny cykelbro över Vadsbovägen.



Cykelpump

Cykelpumpar på strategiska lägen i staden främjar hållbart resande och bidrar till en attraktiv stadsmiljö.



SKÖVDE

Exempel på projekt:

- Flytta hållplatslägen närmare korsningen Badhusgatan/Norra Bergvägen/Staketgatan.
- Utveckla gångstråket mellan stadskärnan/Stadshusparken/Nyströms kullar och Badhusgatan.



Värdeord **Funktioner**



SKÖVDE

Värdeordet **Funktioner** innebär att platsen utvecklas och skapas utifrån funktioner som **stärker** platsen som område för **aktivitet, rörelse och upplevelser** för alla olika åldrar och förutsättningar.



SKÖVDE

Här ska **rörelseglädje** få ta plats.

Befintliga **byggnader** kan finnas kvar
tillsammans med nya byggnader.



SKÖVDE

Höjd på ny bebyggelse föreslås variera från **tre till sex våningar** där enstaka punkter kan tillåtas med högre höjder för att **markera viktiga platser och innehåll.**

Värdeordet **Funktioner** i korthet

Fokus Arena Skövde och rörelseglädje - här ska det finnas plats för en aktiv livsstil och fritid för liv och rörelse och för att lockar till sig besökare.

Utveckling för välmående och upplevelser - skapa stadsmässighet med ny bebyggelse längs Badhusgatan och Norra Bergvägen. Ge plats för verksamheter och funktioner för exempelvis idrott och kultur.

Område tillgängligt för alla - allmänna platser för aktiviteter, liv och rörelse.

Samlingsplats för vardag, fest och kris - ytan i områdets mitt ska vara till för aktiviteter och tillfälliga evenemang. Arena Skövde är en trygghetspunkt dit människor ska kunna vända sig vid en kris.

TECKENFÖRKLARING



Hållplatsläge

Nya hållplatslägen på nära avstånd till varandra utgör tillsammans en kollektivtrafiknod som förenklar byten mellan olika linjer, och främjar möjligheten till hållbart resande.



Lek och spontanidrott

Området mellan Arena Skövde och ny framtida bebyggelse omvandlas till en plats för lek, spontanidrott och rekreation. En naturlig mötesplats där människor från olika bakgrunder, åldrar och kulturer kan mötas och umgås.



Evenemang och kultur

Arena Skövde, och området utanför Arenans entré, ska möjliggöra för evenemang och kultur i olika former, som exempelvis matfestival, konserter och idrottsevenemang.



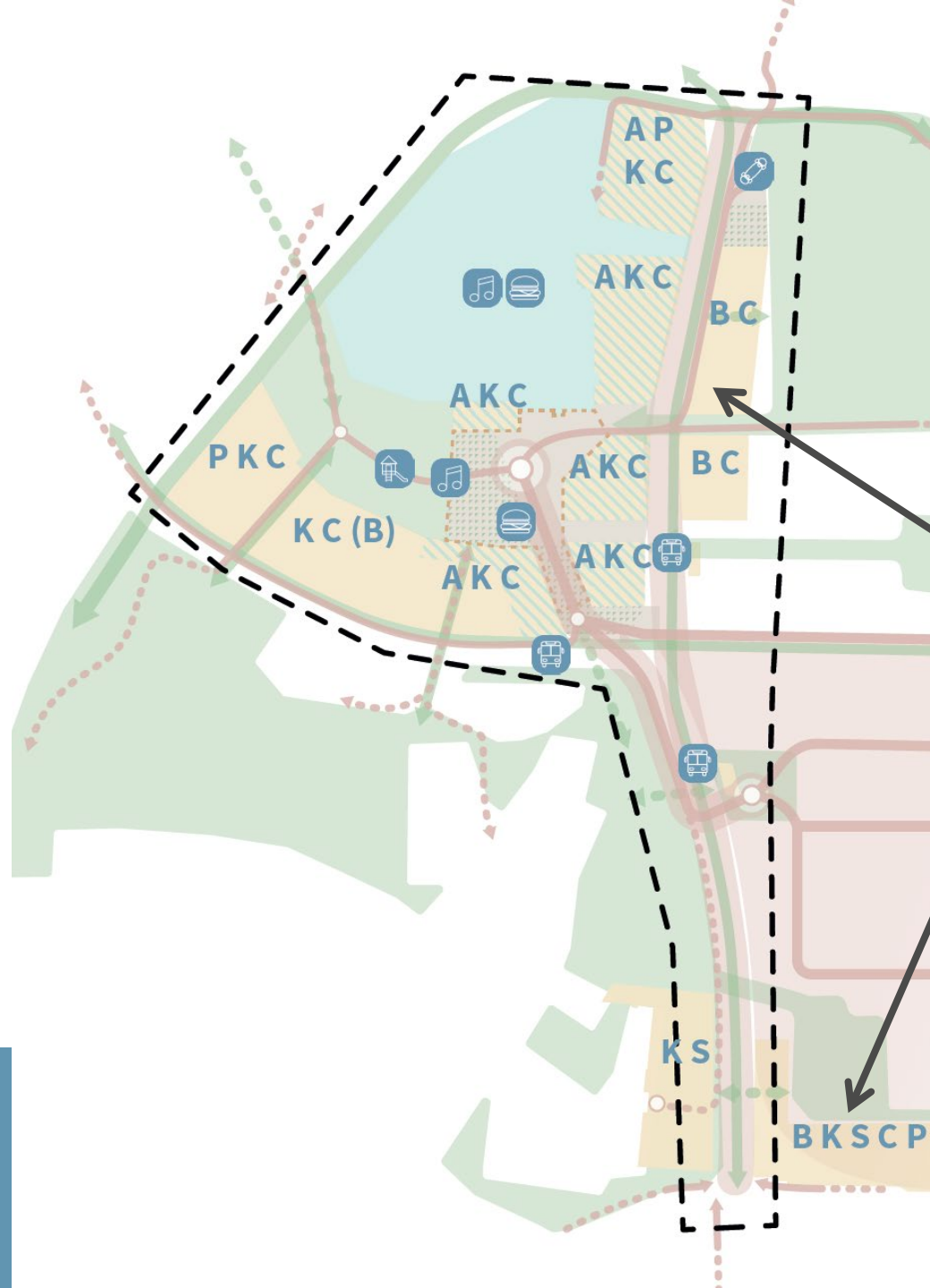
Restaurang/foodtruck/kiosk

Det är betydelsefullt att det även fortsatt finns restauranger och liknande inom Arenaområdet, både för den ordinarie verksamheten i Arenan och vid större evenemang. Restaurangerna stärker Arenaområdet som målpunkt och mötesplats.



Skate

En plats avsedd för skateboard, där åkare i olika åldrar och nivåer kan mötas. Området utformas specifikt för skateboard, och är medvetet placerad en bit bort från övrig lek/idrott. Skateboardåkare rör sig snabbt och oförutsägbart, och om ytan skulle delas med fotgängare, cyklister eller bollspelare ökar risken för kollisioner.



SKÖVDE

Exempel på projekt:

- Skapa möjlighet till bostäder i planområdets östra del.
- Skapa aktivitetsyta som speglar funktioner inom området, exempelvis lekytor för skate, kickbike eller cykel samt vatten eller sport.



SKÖVDE

Hur når vi mål bilden?



SKÖVDE

Förstärka centrala Skövde som en attraktiv och kreativ mötesplats

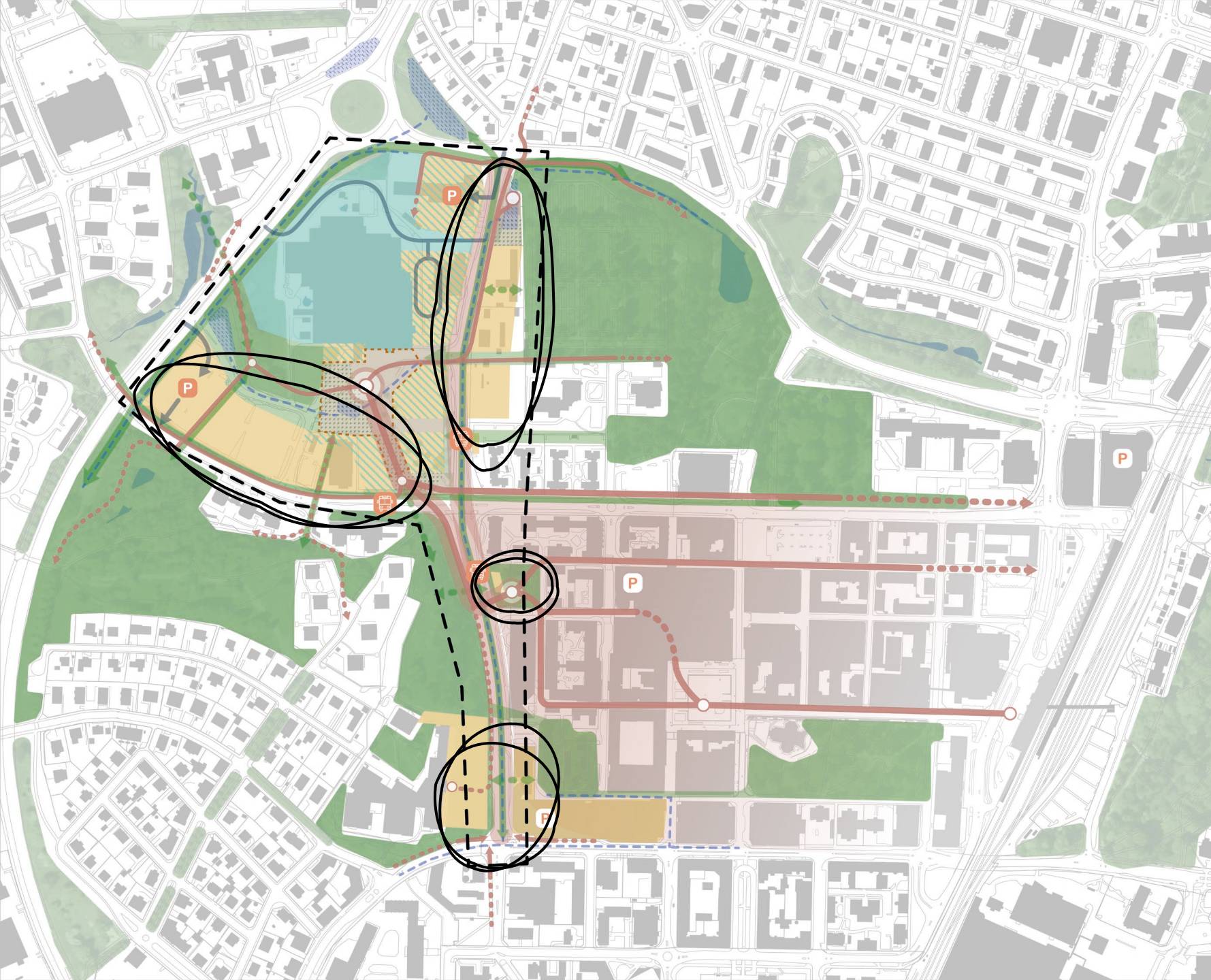
- Öppen **aktivitetsyta** i områdets mitt för att skapa mötesplatser, evenemang, lek, vatten grönska mm
- Möjliggöra för **verksamheten Arenans** funktioner att växa
- Skapa byggrätter för fler verksamheter och funktioner som stöttar områdets **identitet**
- Möjliggöra för **tydliga stråk** och siktlinjer till och från Arenaområdet och olika mötesplatser



SKÖVDE

Bidra till ett mer sammanhållet centrum

- Möjliggöra för **ny bebyggelse** att ringa in ytorna framför Arenan för att stötta gaturummet och skapa stadsmässighet
- Möjliggöra **nya kopplingar** och mötesplatser mellan stadskärnan och Arenaområdet
- Gestaltningsprogram ger målbild för **gestaltningen** inom området och hur det möter stadskärnan
- Möjliggöra för en samlad **kollektivtrafiknod**





SKÖVDE

Inbjuda och locka till besök - Liv och rörelse

- Möjliggöra struktur för **rörelsestråk**
- **Aktivitetsytor** för liv och rörelse
- Aktivitetsyta lockar till sig **besökare**
- Möjliggöra för **mötesplatser för alla**
- Möjliggöra för verksamheten **Arenans funktioner** att växa
- **Markparkering flyttas** till parkeringslösning integrerad i bebyggelsen till förmån för aktivitetsytor för liv och rörelse



SKÖVDE

En blandning av olika etableringar

- Aktivitetsyta lockar till sig **besökare**
- Nya byggrätter skapar möjlighet för **nya etableringar**
- **Brandstationen flyttas** till förmån för Arenans möjlighet att växa och andra verksamheter att få plats som kopplar till områdets identitet



SKÖVDE

Gestaltning



SKÖVDE

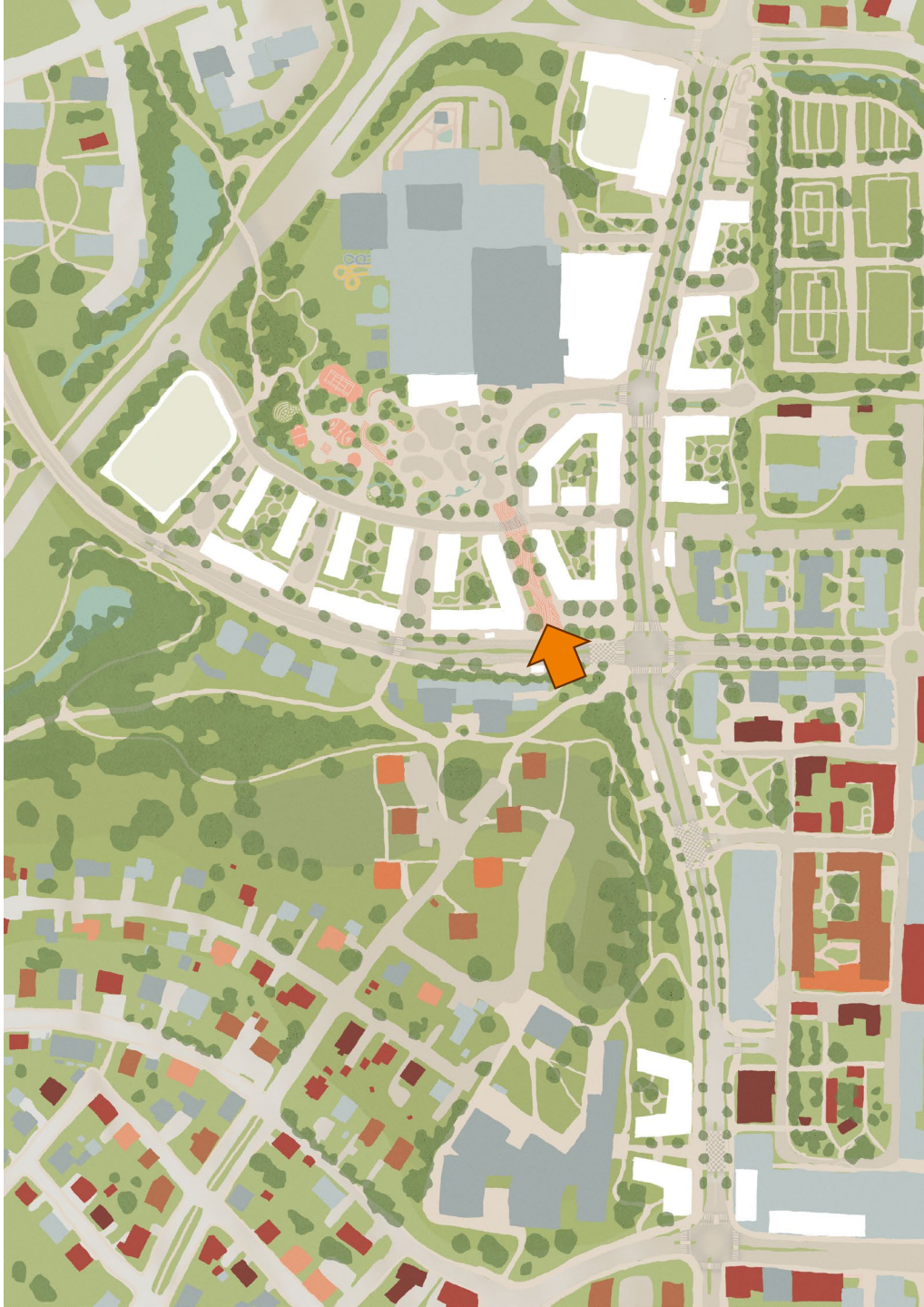
**Illustration med
syfte att visa hur
planprogrammets
föreslagna ytor
skulle kunna
bebyggas**



WHAT!
ARKITEKTUR



**Tre vyer har
valts ut för att
få en känsla för
hur området
kan upplevas
när du möter
Arenaområdet**



SKÖVDE

Diagonala stråket



WHAT!
ARKITEKTUR



SKÖVDE

Illustration
med syfte att
skapa en
känsla för hur
området kan
upplevas när
du möter
Arenaområdet
från det
diagonala
stråket



WHAT!
ARKITEKTUR



SKÖVDE

Majorsgatan



WHAT!
ARKITEKTUR

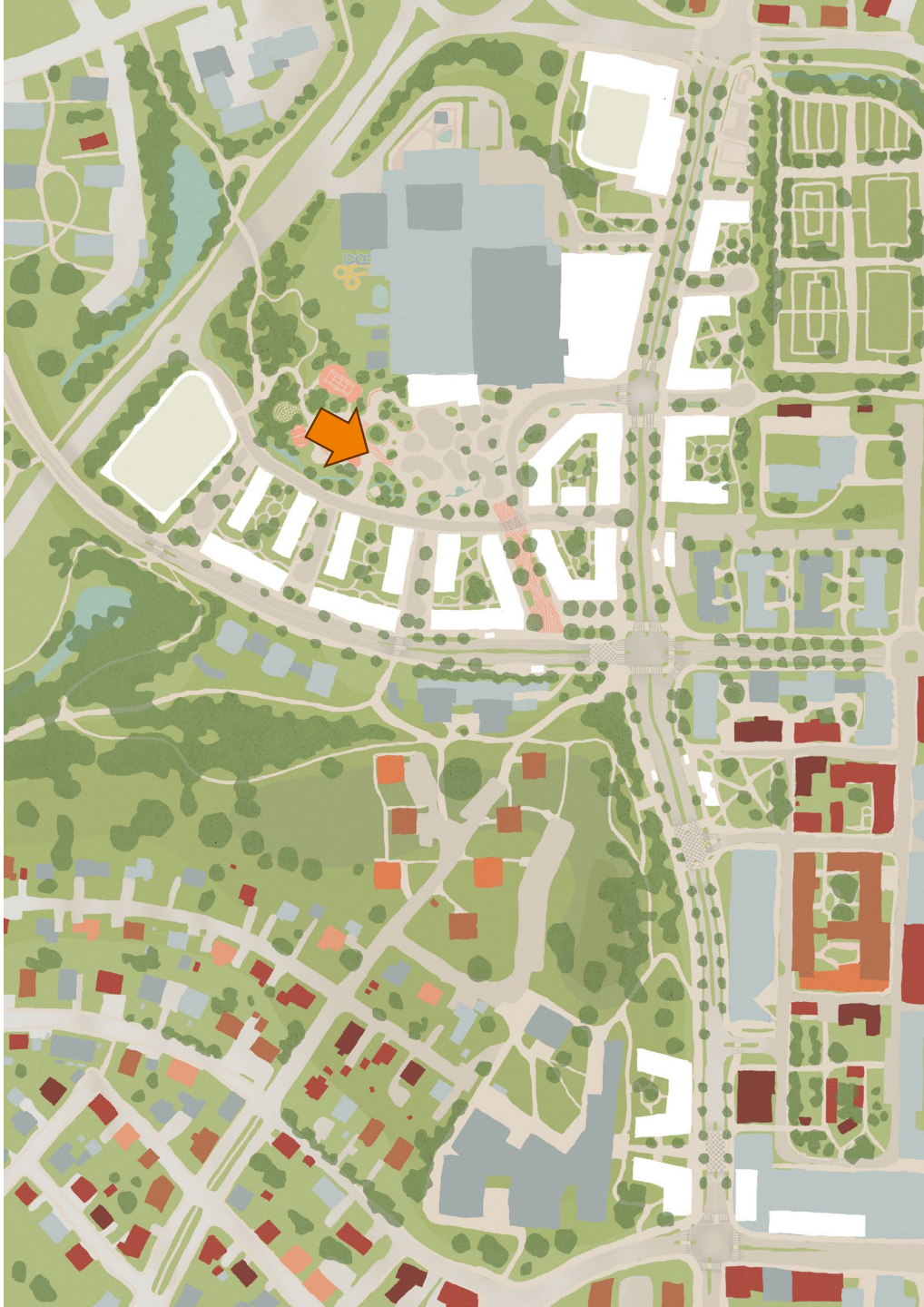


SKÖVDE

Illustration
med syfte att
skapa en
känsla för hur
området kan
upplevas när
du möter
Arenaområdet
från
Majorsgatan



WHAT!
ARKITEKTUR



Aktivitetsytan



SKÖVDE

Illustration
med syfte att
skapa en
känsla för hur
området kan
upplevas när
du möter
Arenaområdet
från
aktivitetsytan



WHAT!
ARKITEKTUR



SKÖVDE

Genomförande



SKÖVDE

Genomförandet sker etappvis, där fokus initialt ligger på att förstärka stråk, mötesplatser och parkmiljöer, samt att anlägga en skyfallsdamm och skatepark.

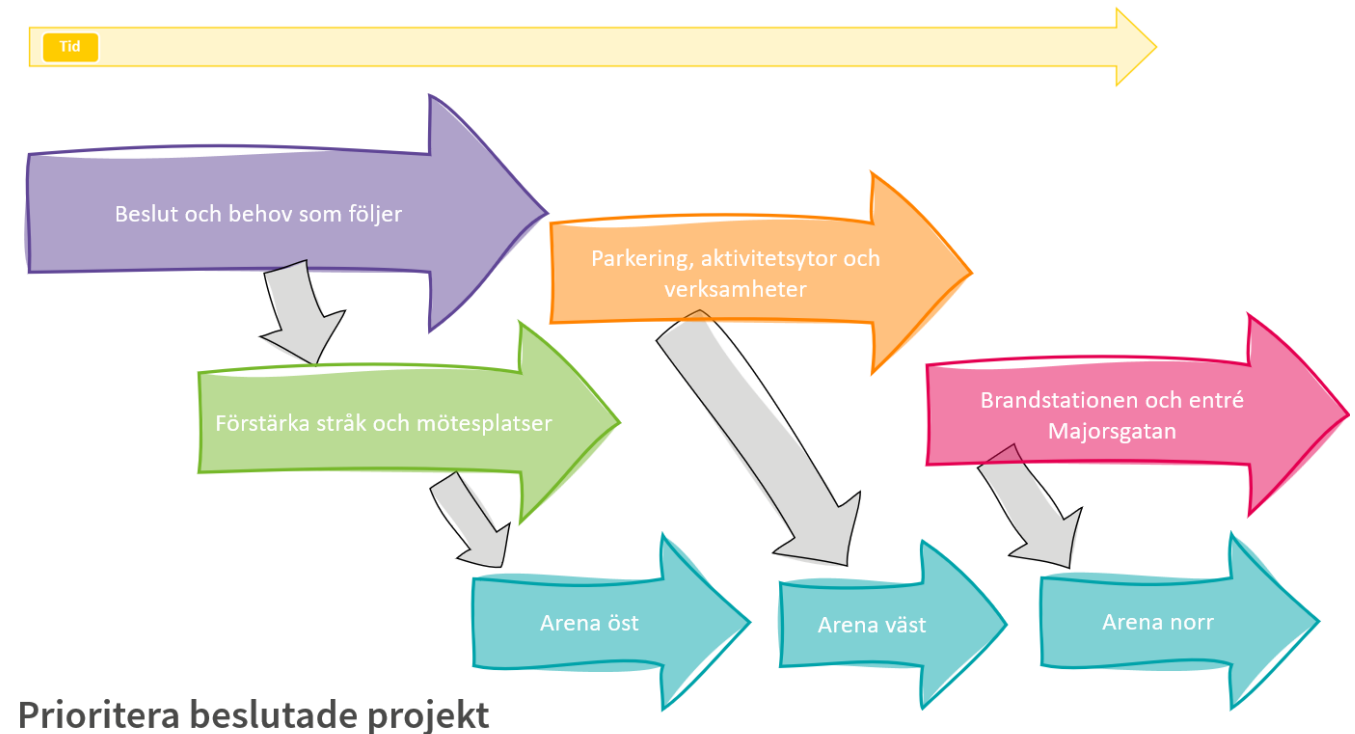


SKÖVDE

På längre sikt planeras utbyggnad av bostäder, mobilitetshus och nya verksamheter.

Förslag till genomförande

- Prioritera befintliga beslut först
- Resultat av dialogerna
- Beslut genererar behov – utföra det vi lovat
- Stärka stråk och mötesplatser för att skapa mervärde
- Händelseförlopp som visar hur hela idéskissen kan bli verklighet





SKÖVDE

**Vad ska vi
göra först?**

Vad ska byggas först?

- Genomförandet under lång tid 2027-2060

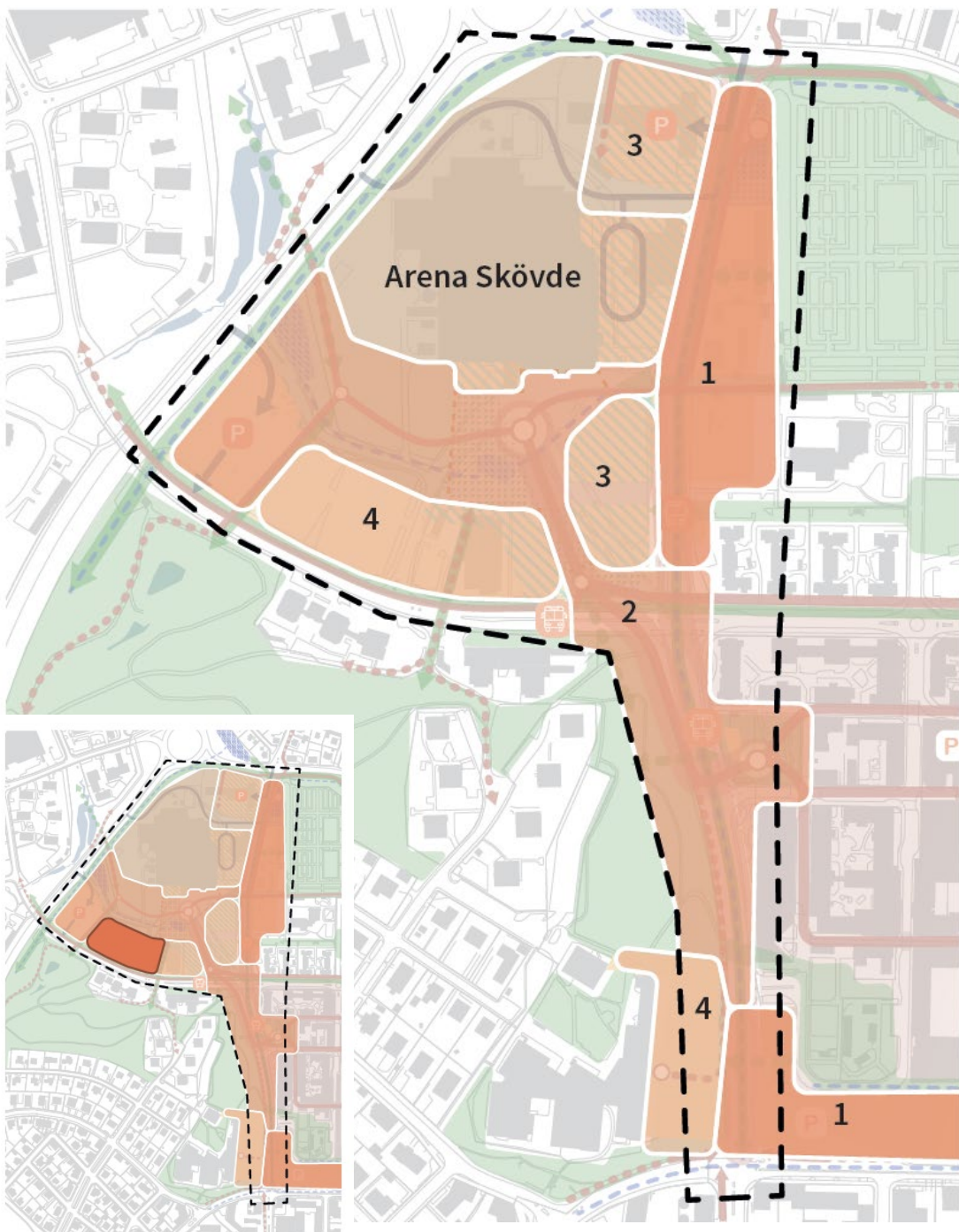
Arena Skövde

1 - bostäder, skyfall/skate och Badhusgatan

2 - park, aktivitet och mobilitet

3 - bebyggelse längs Badhusgatan väst

4 - bebyggelse längs Norra Bergvägen och Västerhöjd – del av ytan kan sparas till sist





SKÖVDE

Konsekvenser



SKÖVDE

Konsekvenserna för planprogrammets genomförande utgår från de tre hållbarhetsprinciperna: **social, ekologisk och ekonomisk hållbarhet.**

Sociala konsekvenser

- **Främjar folkhälsan**
 - Platser för rörelse och synliggör möjligheter till idrott, sport och rörelseglädje.
- **Förbättrar mötesplatser**
 - Främjar möten mellan människor genom att utveckla mötesplatser på strategiska ställen.
- **Från barnperspektiv till pensionärsperspektiv**
 - Meningsfull fritid för alla åldrar oavsett förutsättningar. Främja aktiviteter som är gratis.
- **Skapar trygghet**
 - Stråk för de oskyddade trafikanterna skilt från tunga transporter skapar trygghet och säkerhet. Bottenvåningar som är aktiverade.

Ekologiska konsekvenser

- **Bidrar till biologisk mångfald och ekosystemtjänster**
 - Utökning och sammanlänkningen av parkmiljöer och öppna dagvattenlösningar.
- **Minskar förekomsten av föroreningar**
 - Vegetation fångar koldioxid och partiklar och förbättrar luftkvalitet i området.
- **Skapar förutsättningar för minskat buller**
 - Ringa in området med bebyggelse skapar förutsättningar för ytor skilda från buller.
- **Uppmuntrar till hållbara transporter**
 - Skapa kollektivtrafiknod - enklare att byta mellan busslinjer och att nå området.
- **Klimatsäkrar området**
 - Med skyfallsdamm och grönsak som skapar skugga och svalka i ett förändrat klimat.

Ekonomiska konsekvenser

- **Hushålla med resurser**
 - Omvandling kan ske utan att befintliga byggnader behöver rivas.
- **Skapar behov av investeringar**
 - Behov av investeringar i allmän platsmark och parkeringslösningar samt i Arena Skövdes utveckling.
- **Skapar kostnader för underhåll**
 - Stora ytor med allmän platsmark och parkmiljöer samt naturmark kräver underhåll vilket kommer innebära kostnader för kommunen.
 - Investering i Arena Skövde behövs för att dels hålla en löpande utvecklingsbudget men även för att hänga med i utvecklingen och inte tappa besökare.



SKÖVDE

Nästa steg



SKÖVDE

**Det ser så
färdigt ut!**



SKÖVDE

Ett förslag är på samråd.

Även om bilderna ser bearbetade och färdiga ut så är det **ännu inte bestämt** vad som ska hända inom området.



SKÖVDE

**Kommer Arenan
att byggas ut?**



SKÖVDE

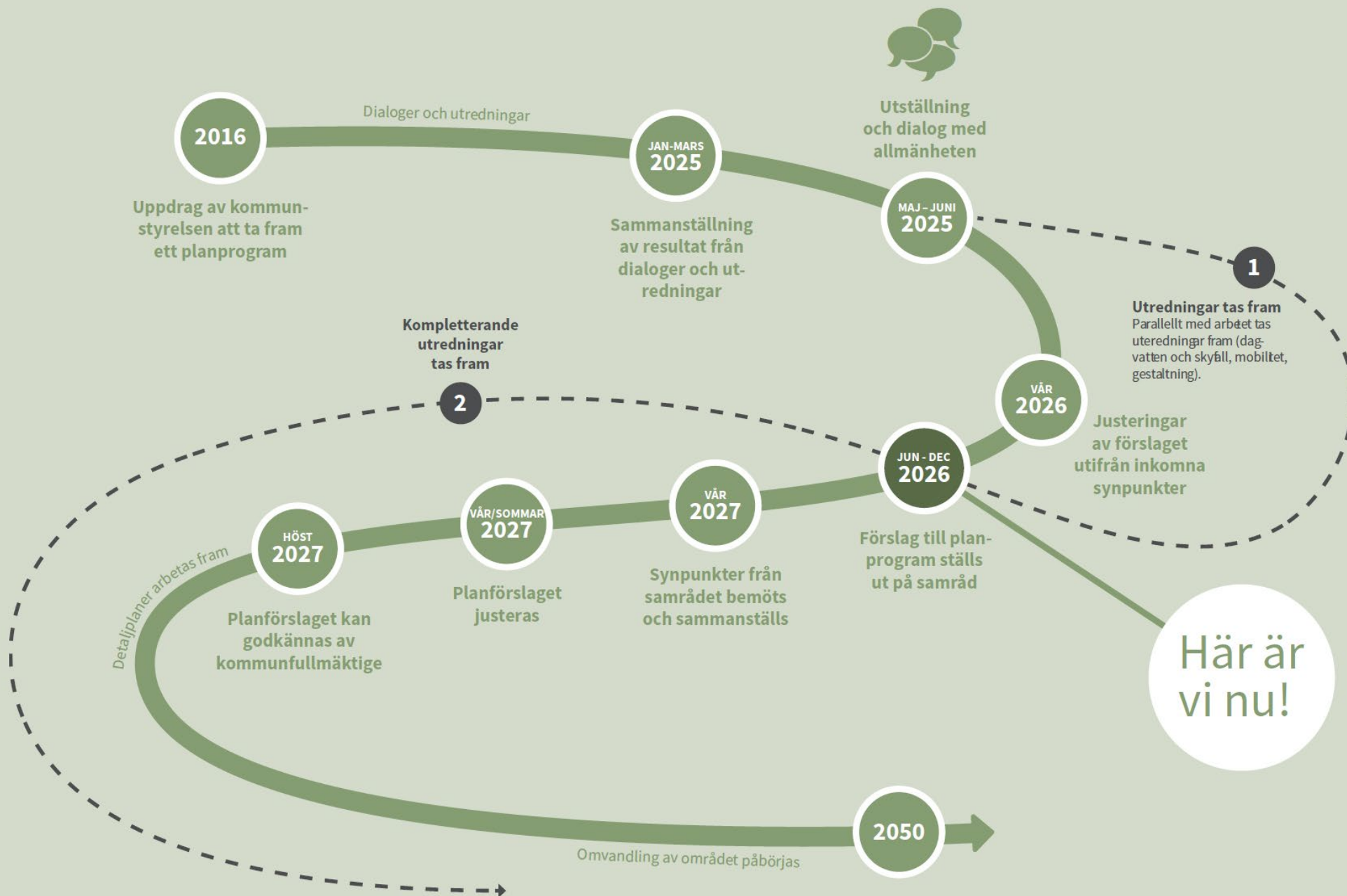
Förslaget visar **ytor där Arena Skövde skulle kunna växa i framtiden.**

Det är i dagsläget **inte bestämt att Arena Skövde ska byggas ut.**



SKÖVDE

**När kommer
området att
förändras?**



Lämna in dina synpunkter!

- Besök samrådsutställningen i Stadshusets entré
- Skicka in dina synpunkter till sektor samhällsbyggnad:
Samhallsbyggnad@skovde.se

Träffa oss på följande tider:

Onsdag 30 sep kl 15:00-19:00

Onsdag 21 okt kl 15:00-19:00

Vi väger samman
olika intressen –
både allmänna och
enskilda – för att
hitta den bästa
lösningen!



SKÖVDE

